**Elementos de POO**

Herencia: Se pretende usar herencia puesto que existe subclases que utilizan la misma clase de atributos, de esta manera no tendremos que reescribir código innecesario.

Encapsulamiento: Se implementa para que los métodos y atributos de las clases (como “Personal”) para que solo se permita acceder a ellos mediante su misma clase, cumpliendo así con los objetivos de escribir un programa con “alta cohesión y bajo acoplamiento”.

Abstracción: Se utilizará para hacer de la clase “Personal” una super clase o clase padre para que no se pueda instanciar objetos desde esta misma y que sirva para tomar como bosquejo lo que tendrán las clases, así mismo se instanciará desde sus subclases de Ingeniero Junior e Ingeniero Senior.

Polimorfismo: se dará uso de este elemento para que la clase padre “Personal” pueda almacenar los objetos que se instancien desde sus clases hijas.